

Pour passer de la version 5 à la version 6

Il suffit de télécharger le fichier GIRPE6.zip, de le décompresser et de le placer dans le même dossier que GIRPE5.

GIRPE6 peut lire tous les fichiers créés avec GIRPE5 alors que le contraire ne l'est pas.

Pour passer de la version 4 à la version 6

ou

pour une première installation

Installation / configuration

Les versions 4 et 6 ne sont pas compatibles, l'installation de la version 6 doit se faire dans un dossier différent de celui de la version 4. La version 6 apporte des améliorations dans l'utilisation du logiciel en essayant de limiter les opérations répétitives.

Téléchargement

Le package GIRPE6 contient

- Girpe6.exe (le logiciel)
- aideGIRPE5.chm (le fichier d'aide utilisé par GIRPE – touche F1 ou clic sur l'icône ?)
- eaSendMail.exe (installateur de la DLL)
- eaSendMail.dll (dll SMTP)

Installation

1. Créez sur votre disque dur un dossier GIRPE6 par exemple.
2. Placez le fichier packageGIRPE6.zip dans ce dossier
3. Décompressez-le

Vous devez trouver les fichiers listés ci-dessus.

EASendMail

Le serveur SMTP sert à expédier des mails directement à partir de GIRPE sans passer par un autre logiciel de messagerie. Il est utilisé dans plusieurs modules.

La version 4.1 permettait de le faire à condition que la connexion ne soit pas sécurisée.

La Fédération a acheté un composant professionnel (175 €) qui permet d'étendre cette fonction à d'autres fournisseurs d'accès internet.

Ce nouveau composant nécessite que le fichier EASendMail.dll soit aussi déployé sur l'ordinateur où se trouve GIRPE et enregistré dans la base de registre de Windows. Pour cela le plus simple est de lancer l'installateur **eaSendMail.exe**, tout est automatique.

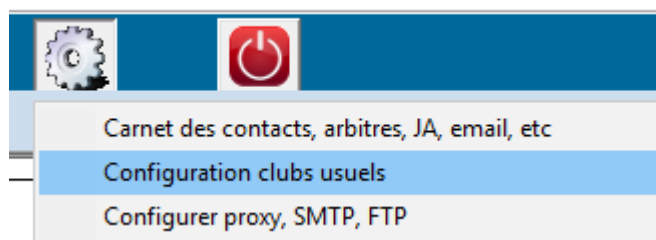
Ceci est à effectuer sur chaque ordinateur sur lequel GIRPE6 est installé, une fois et une seule.

Si la dll n'est pas enregistrée dans la base de registre, GIRPE vous le signalera.

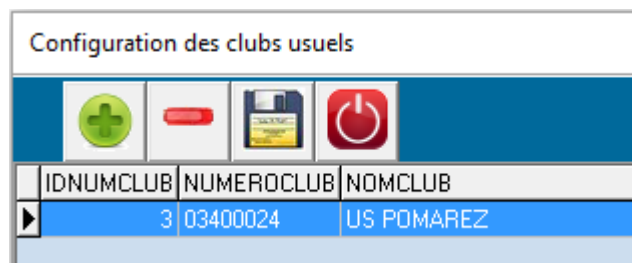
Configuration d'un serveur SMTP (module configuration)

Pour éviter de sortir de GIRPE pour expédier les documents que le logiciel produit, vous êtes invités à configurer un serveur SMTP. Si le logiciel ne trouve pas le serveur correspondant, il vous le signalera à son lancement. De nombreux exemples de configurations selon votre fournisseur sont en téléchargement sur le site GIRPE.COM rubrique « téléchargements »

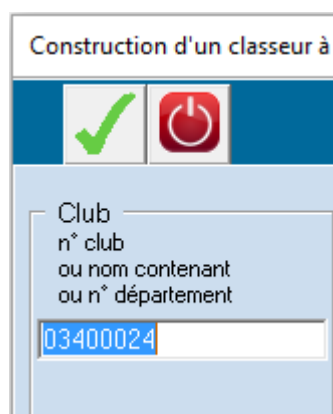
Configuration des clubs usuels



Vous êtes un club ou un JA en obligation sur un seul club



Créez une fiche, signe « + », pour votre club. Lors de la création des rencontres, vous n'aurez plus à saisir le n° de votre club, le champ correspondant sera rempli automatiquement.



Vous êtes un JA en obligation sur plusieurs clubs

Configuration des clubs usuels

IDNUMCLUB	NUMEROCLUB	NOMCLUB
4	03400009	F.R. DE HINX
3	03400024	US POMAREZ

Construction d'un classeur à p

Club
n° club
ou nom contenant
ou n° département

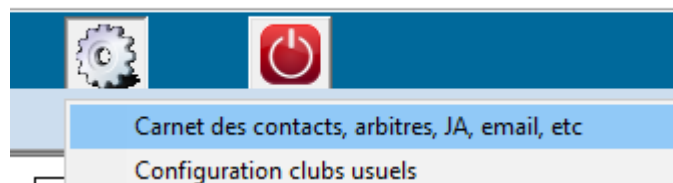
Choix club

US POMAREZ
F.R. DE HINX
Rencontre

Créez une fiche pour chacun des clubs sur lesquels vous êtes en obligation.

Lors de la création de la rencontre vous choisirez le club correspondant dans une liste déroulante, ce qui vous évitera de saisir un n° de club.

Le carnet des contacts



Créez une fiche pour vos principaux contacts et vous-même. N'oubliez pas le Comité, la Ligue et la Fédération.

Contacts, Arbitres, JA, etc ..

Sélection des fiches

Toutes les fiches Arbitres Juges-Arbitres Emails Téléphones

Liste Détail

A	B **	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
O	P	Q	R **	S	T **	U	V	W	X	Y	Z	0	Tout

IDcontact	SEL	NOM	PRENOM	NUMEROLICENCE	NOMCLUB
3	<input type="checkbox"/>	BERNARD	Stéphane	406608	AS HOSSEGOR T.T
4	<input type="checkbox"/>	COMITÉ	Landes		
5	<input type="checkbox"/>	LIGUE	Aquitaine		
2	<input type="checkbox"/>	ROYER	Patrick	50610	BAYEUX TT
1	<input type="checkbox"/>	TURCK	Michel	403713	US POMAREZ

Détail de la fiche :

Contacts, Arbitres, JA, etc ..

Sélection des fiches

Toutes les fiches
 Arbitres
 Juges-Arbitres
 Emails
 Téléphones

Liste | Détail

Code	Nom	Prénom	N° licence
1	TURCK	Michel	403713

N° club: 03400024

Nom Club: US POMAREZ

Code postal et Ville: 40380 GAMARDE

Rue ...: 1900 route du Marensin

Téléphone domicile: 05 58 98 ** **

Téléphone mobile: 06 03 83 ** **

Email: michel.turck@neuf.fr

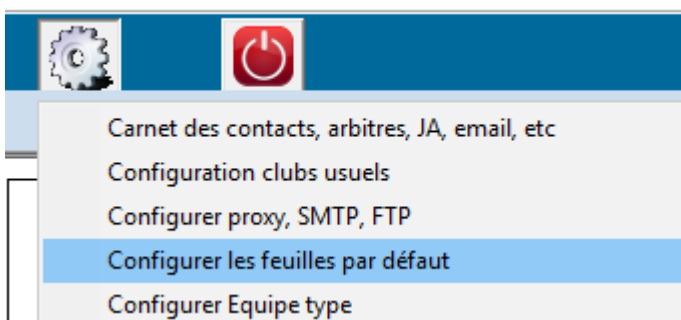
Arbitre:
 non
 AC
 AR
 AN
 AI

Juge-Arbitre:
 JA1
 JA2
 JA3
 JAN
 JAI

JA par défaut
 Fiche sélectionnée

Si vous êtes JA en obligation, n'oubliez pas de vous placer comme JA par défaut cela vous simplifiera la saisie.

Configuration des feuilles par défaut



Si vous avez configuré les clubs usuels, vous savez que maintenant le choix du club est fait automatiquement ou à partir d'une liste déroulante.

Configuration des feuilles par défaut

US POMAREZ 03400024

1 - Recherche du club
Saisissez le numéro du club et lancez la recherche. Toutes les équipes de votre club seront alors listées.

2 - Paramétrage d'une équipe
Double cliquez sur la ligne correspondante pour sélectionner une équipe.
Vous pouvez sélectionner plusieurs équipes appartenant à la même division.
Cliquez sur le bouton "paramétrer"
L'enregistrement est automatique à la fermeture de la fenêtre de paramétrage.

N° club	Division SPID	Poule	Division affichage	feuille	Code feuille	Couleur	Décalage	Heure
03400024	R3M1	F	R3	4 joueurs en un groupe unique (14 parties)	4014	14277119	1	14
03400024	PR Phase 1	A	PR	4 joueurs en un groupe unique (18 parties)	4018	8454143	0	9
03400024	D1 Phase 1	A	D1	4 joueurs en un groupe unique (18 parties)	4018	8454016	0	9
03400024	D1 Phase 1	B	D1	4 joueurs en un groupe unique (18 parties)	4018	8454016	0	9

Lancez la recherche de vos équipes et sélectionnez en une ou plusieurs à condition qu'elles appartiennent à la même division. Double cliquez pour sélectionner.



Les éléments auxquels il faut faire attention :

La division à afficher.

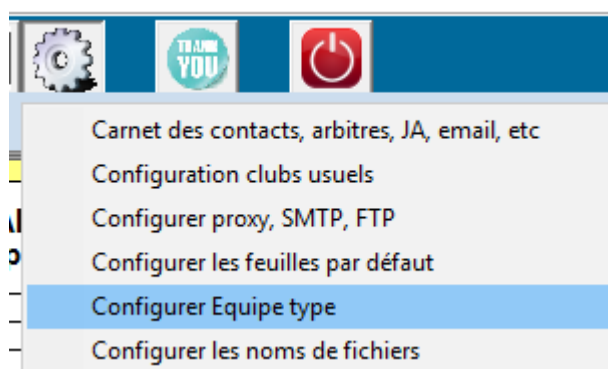
Le libellé de la division récupéré par GIRPE a été défini par le responsable de la compétition, souvent ce libellé est trop long mais il faut savoir que le responsable n'a pas trop de liberté au niveau de SPID. Simplifiez le libellé à afficher sur la feuille.

Le décalage par rapport à la date officielle.

Exemple : Dans la Ligue d'aquitaine les rencontres sont prévues le samedi après-midi mais pour des raisons d'occupation de la salle, l'équipe de régionale joue le dimanche. En plaçant un décalage de 1, la date officielle sera automatiquement augmentée d'une journée donc le dimanche. Lors de la préparation du classeur il y aura plus à modifier la date.

N° club	03400024	Identifiant division	4601
Titre compétition	Championnat par Equipes		
Division SPID	R3M1		
Division à afficher	R3		
 Code feuille	4014		
 Code couleur	14277119		
Décalage par rapport à la date officielle	1	jour(s)	
Heure de la rencontre	14	H	30
Sexe	<input checked="" type="radio"/> Masculin <input type="radio"/> Féminin <input type="radio"/> Mixte		
<p>Décompte des points 'parties'</p> <p><input checked="" type="radio"/> une victoire : 1 point / une défaite : 0 point</p> <p><input type="radio"/> une victoire : 2 points / une défaite : 1 point / un forfait : 0 point</p> <p><input type="radio"/> autre cas</p>			
la rencontre se joue sur <input type="text" value="14"/> points			
<p>Nombre de manches à gagner pour remporter la partie</p> <p> <input type="radio"/> 1 manche <input type="radio"/> 2 manches <input checked="" type="radio"/> 3 manches <input type="radio"/> 4 manches </p>			
Score acquis	<input checked="" type="radio"/> Non <input type="radio"/> Oui		

Les équipes types



Configuration Equipe type

IDEQUIPE	DESCRIPTION	NUMEROCLUB	NOMCLUB
1	équipe 1 phase 1	03400024	US POMAREZ
2	équipe 2 phase 1	03400024	US POMAREZ
3	équipe 3 phase 1	03400024	US POMAREZ

Pour ajouter une fiche, cliquez sur le bouton « + »

Configuration Equipe type

Description: Code:

Club:

si entente:

champ. Masculin
 champ. Féminin
 autre

	Nom	Prénom	N° de licence	Points Classement
Joueur 1	CASCAILH	Nicolas	406696	1535
Joueur 2	NAURY	Guillaume	406614	1189
Joueur 3	FILAFERRO	David	64987	1303
Joueur 4	LAFITTE	Aurelien	404995	1039
Joueur 5	BESSIERES	Didier	405982	1199
Joueur 6				
Joueur 7				
Joueur 8				
Joueur 9				
Joueur 10				

SPID considère 3 catégories de compétition par équipes

- Le championnat masculin
- Le championnat féminin
- Les autres compétitions

Vous avez 10 emplacements pour configurer votre équipe type mais il n'est pas nécessaire de tous les utiliser.

La liste des équipes est ordonnée en fonction de la catégorie puis de l'ordre alphabétique de la description. Chaque catégorie a sa propre couleur, ce qui permet de distinguer plus rapidement une équipe.

Configuration des noms de fichiers

Modules convertir / exporter

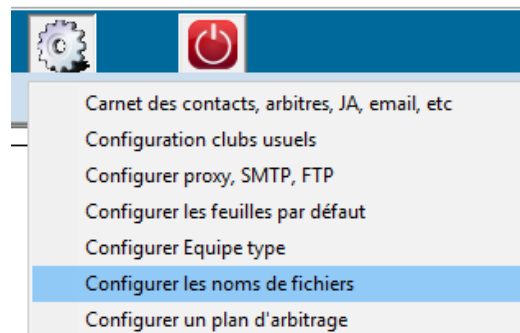
Par défaut les noms de fichiers sont construits de la façon suivante :

- Phase
- N° journée
- Division
- Poule
- Nom club A
- Nom club X

Pour la transmission des documents, certains organismes demandent à ce que le nom du fichier soit organisé de façon différente.

Exemple : Ligue NPC

- N° club recevant
- N° journée
- Jour rencontre
- Mois rencontre
- Année rencontre
- Division
- Poule



Une option du menu de configuration permet de formater les noms de fichiers à votre convenance.

Cochez un élément ci-dessous et		
<input type="radio"/>		
<input type="radio"/> phase	1	<input type="checkbox"/> 03400024
<input type="radio"/> journée	2	<input type="checkbox"/> J5
<input type="radio"/> tour	3	<input type="checkbox"/> 09
<input type="radio"/> division	4	<input type="checkbox"/> 12
<input type="radio"/> poule 2 - sélectionner la caractéristique	5	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> n° club local	6	<input type="checkbox"/> R3
<input type="radio"/> nom Club local	7	<input checked="" type="checkbox"/> A 1 - cocher la case
<input type="radio"/> n° club visiteur	8	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> nom Club Visiteur	9	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> jour rencontre	10	<input type="checkbox"/>
<input type="radio"/> mois rencontre		
<input type="radio"/> année rencontre		

Exemple : 03400024_J5_09_12_2016_R3_A

Utilisation

Construisez votre nom de fichier et sauvegardez la configuration.

Exemple :

Vous souhaitez que le nom de fichier commence par le n° du club recevant.

- Dans la partie droite, cochez la case 1
- Dans la partie gauche cliquez sur l'option « n° club local »

Le n° de votre club doit être suivi du n° de journée

- Dans la partie droite, cochez la case 2
- Dans la partie gauche cliquez sur l'option « journée »

Etc.

Les autres possibilités de configuration

Plan d'arbitrage personnalisé : Certaines équipes à 6 joueurs jouent les rencontres sur 3 tables. Le plan d'arbitrage correspondant n'est pas prévu par GIRPE, cependant vous pouvez en construire un et le choisir pour l'édition des fiches de parties.

Double sauvegarde : dans la version 3, certains avaient pris l'habitude de faire une double sauvegarde sur une clé USB par exemple, cela permettait d'utiliser le fichier sur un autre ordinateur en cas de problème. Cette option a de nouveau été implantée et améliorée dans la version 5. Définissez un emplacement pour la double sauvegarde. Lors de l'utilisation de GIRPE, si cet emplacement est trouvé, la double sauvegarde sera automatique.

Feuille de frais : vous pouvez définir

- Le montant de la vacation
- Le tarif au km
- Le seuil de km compris dans la vacation

Ecran de départ : pour ceux qui ont un double ou triple écran, il est possible de modifier l'écran de départ qui par défaut est le n° 1.

Vérification de version : GIRPE vous donne

- La version disponible sur FFTT.com
- La version que vous utilisez

Les règles de composition des équipes : ce module n'est accessible qu'après identification SPIDWEB donc réservé aux responsables des Commissions Sportives.